

Stadtwerke Kids Cup Serie

Durchführungsbestimmungen Saison 2026

Ziel der VMV Kids-Cups ist es, schon die kleinen Nachwuchsvolleyballer für Beachvolleyball zu begeistern. Uns ist wichtig, dass sich die Kinder im Sand bewegen und viel Spaß bei unserem schönen Sport haben. Sie sollen bei den Turnieren vor allem viel spielen und lernen. Die angebotenen Turniere werden im Rahmen einer Serie gewertet. Neben Pokalen und/oder kleineren Preisen für die einzelnen Turniere werden am Ende der Saison die Führenden der KIDS-Teamrangliste im Rahmen des letzten Turnieres geehrt.

Die Aufsichtspflicht für die Kinder können wir nicht übernehmen, d.h. die Verantwortung bleibt zu jeder Zeit bei den Erziehungsberechtigten!

Teilnahmeberechtigt sind Kinder und Jugendliche, die am **01.01.2012** oder später geboren wurden. Ein Team besteht aus zwei Spielern (geschlechtsunabhängig: w/w, m/m oder w/m). Die Feldgröße beträgt 6x6m, die Netzhöhe 2.15m. Gespielt wird nach offiziellen Beachvolleyball-Regeln (wobei je nach Leistungsvermögen der Spieler u.U. auch mal ein Auge zugeedrückt werden kann). Ausnahme: hat ein Spieler zwei erfolgreiche Aufschläge abgeschlossen, wechselt das Aufschlagsspiel innerhalb der Mannschaft auf den Partner („Portugalregel“). Die Teams übernehmen entsprechend des Spielplans auch das Schiedsgericht. Der jeweilige Ausrichter stellt Betreuer, die die Spieler entsprechend einweisen und wenn nötig unterstützen. Ziel sollte aber auch für die Kids - wie bei den Erwachsenen - eine möglichst selbständige Turnierdurchführung sein.

Der Turniermodus wird vom Ausrichter in Abhängigkeit von der Anzahl der teilnehmenden Teams nach der Anmeldung final festgelegt. Im Allgemeinen wird eine Vorrunde in der Turnierform „King-of-the-court“ oder in Staffeln mit anschließenden Platzierungsspielen durchgeführt. Abweichungen davon sind ausdrücklich möglich! Es wird angestrebt, alle Platzierungen auszuspielen.

Ranglistenwertung

Bei jedem Turnier erhalten die teilnehmenden Teams Ranglistenpunkte, wobei die Anzahl der Punkte von der Anzahl der teilnehmenden Teams (n) abhängig ist. Das Siegerteam erhält $2*n+2$ Punkte, die folgenden Plätze erhalten jeweils $2*(n+1-\text{Platz})$ Punkte. (Beispiel 5 Teams: Platz 1=12 Punkte, Platz 2=8 Punkte, ... Platz 5=2 Punkte.)

Werden nach einer Vorrunde mehrere Leistungsklassen gespielt (A+B oder A+B+C-Cup), so erhält der letzte Platz in der schwächeren Leistungsklasse ebenfalls 2 Punkte, jeder bessere Platz innerhalb der Leistungsklasse dann 2 Punkte mehr. Die letzten 3 Teams im A-Cup bekommen genauso viele Punkte

wie die besten 3 Teams im B-Cup (analog B<>C). Das Siegerteam im A-Cup erhält 4 Punkte mehr als das zweitplatzierte A-Cup-Team. Eine Einzelrangliste wird nicht geführt. Vorjahrespunkte werden nicht berücksichtigt.

Setzung

Je nach Turniermodus werden mindestens die vier Teams mit den meisten Ranglistenpunkten gesetzt, um ein frühzeitiges Aufeinandertreffen der punktbesten Mannschaften zu verhindern. (Bei Vorrunden in Staffeln sollten zwei Teams pro Staffel gesetzt werden.)

Zulassung

Für die Zulassung zum Turnier ist der Meldezeitpunkt ausschlaggebend. Als Meldezeitpunkt gilt der Zeitpunkt des Absendens des Meldeformulars, wenn das geforderte Startgeld innerhalb der darauf folgenden 96 Stunden auf dem angegebenen Konto eingeht, andernfalls der Zeitpunkt des Geldeinganges. Die besten vier Teams der auf den Zulassungszeitpunkt aktualisierten KIDS-Teamrangliste sind bei fristgerechter Anmeldung innerhalb des Meldeschlusses unabhängig vom Zeitpunkt der Anmeldung startberechtigt. Der Ausrichter ist berechtigt, bis zu 50% der geplanten Startplätze per Wildcard zu vergeben, wobei diese Wildcards bereits zum Zeitpunkt der Freischaltung des Meldeformulars in die Teilnehmerliste eingetragen worden sein müssen.

Datenschutzhinweise

Mit der Anmeldung für ein Turnier erklären sich die Teilnehmer einverstanden (a) mit der Veröffentlichung ihrer Namen und ihres Vereins in Publikationen der Setzlisten und Turnier-Ergebnisse (z.B. Internet + Printmedien des VMV) und (b) mit der Veröffentlichung der während der Veranstaltung durch den Ausrichter oder durch von ihm autorisierten Personen aufgenommen Bilder (z.B. für Turnierberichte auf der Homepage des VMV). Die mit der Anmeldung angegebenen Daten werden zum Zwecke der Verwaltung und Darstellung der Turniere auf der Homepage des VMV dauerhaft gespeichert. Sie sind nur den mit der Turnierverwaltung beauftragten Personen zugänglich und dürfen nur zum angegebenen Zweck verwendet werden.

E-Mail-Adressen werden ausschließlich verwendet, um Zahlungsinformationen und Meldebestätigungen zu verschicken oder die Teams in wichtigen Fällen (z.B. Turnierabsage) zu kontaktieren.

Und jetzt: ab in den Sand!

Stand: 28.02.2026