

SR-Entscheidungen nach Regeländerungen 01.07.09 Aktionen am Netz

Situation 1

Der Angreifer schlägt unmittelbar nach seiner Ballberührung beim Angriff an das obere Netzband.

Innerhalb der Aktion, oberes Netzband = Fehler

Situation 2

Die Angreiferin schlägt unmittelbar nach ihrer Ballberührung beim Angriff in den gemaschten Teil des Netzes.

Innerhalb der Aktion, unterer Teil des Netzes = KEIN Fehler

Situation 3

Der Angreifer berührt unmittelbar nach seinem Angriff, beim Landen, den unteren Teil des Netzes.

Innerhalb der Aktion, unterer Teil des Netzes = KEIN Fehler

Situation 4

Ein Angreifer (Mitte) schlägt an das obere Netzband. Kein Ball in der Nähe.

Außerhalb der Aktion, oberes Netzband = KEIN Fehler

Situation 5

Ein Blockspieler (Mitte) berührt das obere Netzband. Kein Ball in der Nähe.

Außerhalb der Aktion, oberes Netzband = KEIN Fehler

Situation 6

Der Angreifer berührt unmittelbar nach seinem Angriff, beim Landen, den unteren Teil des Netzes.

Innerhalb der Aktion, unterer Teil des Netzes = KEIN Fehler

Situation 7

Die Blockspielerin greift in der Blockaktion an das obere Netzband. Zwar fliegt der Ball knapp über sie hinweg ins OUT, aber ... [Ball in der Nähe].

Innerhalb der Aktion, oberes Netzband = Fehler

Situation 8

Die Blockspielerin berührt beim Landen den unteren Teil des Netzes.

Innerhalb der Aktion, unterer Teil des Netzes = KEIN Fehler

Situation 9

Der Blockspieler berührt beim Hochspringen den unteren Teil des Netzes.

Innerhalb der Aktion, unterer Teil des Netzes = KEIN Fehler

Situation 10

Ein Blockspieler (Mitte) berührt beim Landen den unteren Teil des Netzes.

Außerhalb der Aktion, unterer Teil des Netzes = KEIN Fehler

Situation 11

Der Zuspieler berührt beim Zuspiel im Sprung das obere Netzband.

Innerhalb der Aktion, oberes Netzband = Fehler

Situation 12

Der Zuspieler berührt unmittelbar nach dem Zuspiel den unteren Teil des Netzes.

Innerhalb der Aktion, unterer Teil des Netzes = KEIN Fehler

Situation 13

Ein Spieler, der an der eigentlichen Spielaktion gar nicht beteiligt ist (nicht nahe genug), zieht am unteren Netzband und erleichtert damit seinem Angreifer den Angriff.

Fehler, weil verschaffen eines Vorteils gegenüber dem Gegner

Situation 14

Ein Spieler von B bewegt sich bewusst so, um den Ball von A, der mitten ins Netz fliegt, abzufälschen.

Fehler, weil beabsichtigtes stören des gegnerischen Spiels.

Situation 15

Ein Spieler von B steht ruhig am Netz und kommt nur durch die Wucht des Balles (von A), der mitten ins Netz fliegt, mit dem Netz in Berührung.

KEIN Fehler

Situation 16

Ein Spieler, der einen Ball aus dem Netz heraus spielen will, berührt das untere Netzband.

Innerhalb der Aktion, unterer Teil des Netzes = KEIN Fehler